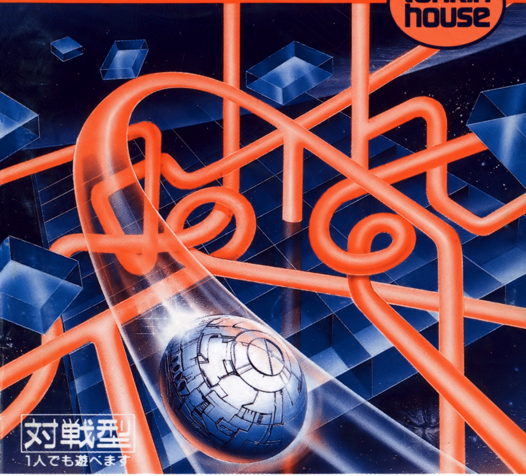
取扱説明書

tonkin house



BLODIA

Nintendo
GAME BOY™ 専用カートリッジ

DMG-BLA

　このたびは、トンキンハウスの任天堂ゲームボーイ専用カートリッジ「ブロディア」をお買上げいただき、誠にありがとうございました。ご使用前にこの「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。

　なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

目次
contents

ブロディアのルール

ブロディアの舞台は正方形のブロック≪ピース≫が敷き詰められた世界です。

ゲームをスタートすると、画面上のボールが動き出します。このボールはピースの上に描かれたパイプの上しか通ることができません。そして、ボールが通ったパイプは消えて行きます。

画面上のすべてのパイプをボールが通過して、パイプが全部消えればステージクリアです。

しかし、そのためには途中で切れているパイプをボールが来る前にうまくつないでやらなくてはなりません。

画面上に1つだけあるピースの無いすきまを利用してピースを要領よくスライドさせて、どんどんパイプをつないで、ボールを進めていきます。

もし途中で、ボールの行く手のパイプがつながっていないと、ボールが落っこちてゲームオーバーです。

... と、ルールは簡単ですが、

ボールは待ってはくれません！　パイプも迷路のように複雑にからみあっています！

「すばやく、しかし冷静に!!」

これがブロディアの世界を征服する極意です!!

ゲーム開始の前に

ゲームモードの選択

タイトル画面が現われたら、遊びたいモードを選びます。



①1 PLAY

1人で遊ぶときのモード。

②1 EDIT

1人で遊ぶためのパズル面を自分で作るモード。

③2 PLAY

2人で遊ぶときのモード。2人のプレイヤーが敵味方に分かれて対戦し、パズルを解く早さを競う。

④2 EDIT

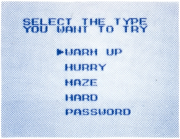
2人で遊ぶための、オリジナルのパズル面を作るモード。

> 専用通信ケーブルが本体に接続されていないと、③および④のモードは選択できません。(→ p.10)

1 PLAY ゲームの遊びかた

ステージの選択

①タイプを選ぼう



まず、タイプ選択画面でトライするパズルのタイプを選びます。

- WARM UP：初心者入門向き
- HURRY：スピードが必要
- MAZE：複雑な図形のパズル面
- HARD：超ムズカシパズル面
- PASSWORD：パスワードコンティニュー(→ P.9参照)

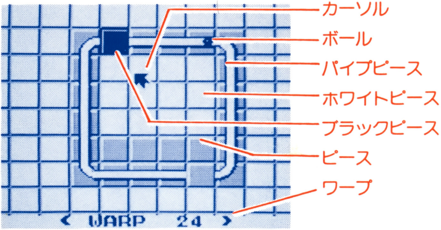
最初は、一番簡単な「WARM UP」から始めるとよいでしょう。

②ステージを選ぼう

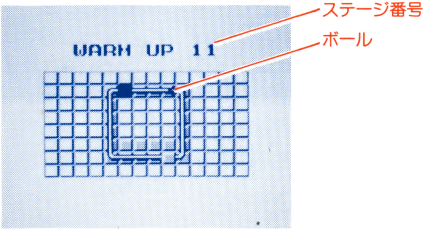
次にチャレンジするステージを選びます。
✚キーの上下でステージを順番に見ることができます。
挑戦したいステージの表示にして、Ⓐボタンを押します。
ただし、各タイプにはそれぞれ25のステージが用意されていますが、最初から遊べるのはステージ01〜15だけです。16以降のステージは順々にクリアしていかないと、挑戦できません。

画面の見かた

■プレイ画面



■マップ画面



①ピースのスライド

ピースはブラックピース（ピースの無いすきま）のある方向にしかスライドできません。『15パズル』の要領で、✚キーを操作してスライドしたいピースにカーソルを移動し、Ⓐボタンをおすと、ピースがスライドします。いくつものピースをいっぺんにスライドさせることもできます。
しかし、一度にスライドする幅は１ピース分です。

②ホワイトピース

ステージによっては、ホワイトピースが組み込まれています。このピースはスライドさせることができません。

③ワープ

ワープの値はステージごとに設定されています。ボールがピースを１つ通過するごとにワープの値は１ずつ減っていきます。ワープが０になると、画面にワープの矢印が表示されます。矢印の背が向き合っているところでは、ボールを矢印から矢印へワープさせることができます。

④ターボ

Ⓑボタンをおすと、ボールのスピードが速くなります

⑤ポーズ

START ボタンをおすと、ボールの進行を止めることができます。(ただし、ピースのスライドもできません。)もう一度 START ボタンをおすとポーズは解除されます。

⑥マップ

SELECT ボタンをおすと、マップ画面に切り換わります。ステージ全体の様子とボールの現在位置を確認できます。もう一度 SELECT ボタンをおすとプレイ画面に戻ります。

スコアについて

スコアはステージをクリアする速さと解き方で決まります。

● TIME BONUS

クリアするまでにかかった時間が短いほど高くなります。

● STEP BONUS

クリアするためにピースを動かした回数が少ないほど高くなります。

● SCORE

TIME BONUS と STEP BONUS の合計がそのステージのスコアとなります。

● TOTAL SCORE

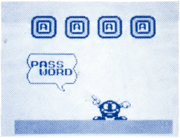
ゲームを始めてから今までのスコアの合計点です。

各タイプのステージ15以降をクリアすると、次のステージの表示と一緒に4文字のパスワードが表示されます。
このパスワードを覚えておけば、新たにゲームを始めるときも、いままでにクリアしたステージの次のステージからプレイすることができます。

①パスワード画面を選択

タイプ選択画面(→ p.5)でPASSWORDを選択します。

②パスワードの入力



1文字目から順に入力します。
✚キーの上下で文字が変わります。
✚キーの左右で、点滅している枠が移動し、入力する場所を変えられます。
4文字とも入力し終わったらⒶボタンをおします。
パスワードがまちがっていると、すべての入力がキャンセルされて、入力待ちの状態に戻ります。

2 PLAY ゲームの遊びかた

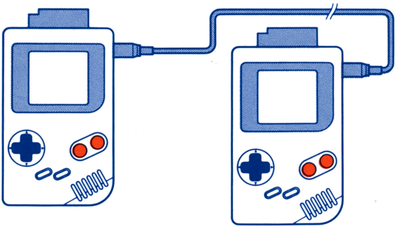
ゲーム開始の前に

2 PLAY ゲームを楽しむには、次のものが必要です。

◉ゲームボーイ本体……………………………… 2台

◉『ブロディア』カートリッジ…………………… 2コ

◉専用通信ケーブル……………………………… 1本



①上図のようにカートリッジと通信ケーブルを正しくセットしたら、本体の電源スイッチをそれぞれ ON にします。

②両方の本体にタイトル画面が表示されたら、2人のどちらかが「2 PLAY」を選択します。

③②で選択を行った方の本体だけが「ゲームの設定」をすることができます(→ p.13)。もう1台はボタン操作をして

も作動しません。
④その後の操作は「ゲームの設定」(p.13)を見てください。

2 PLAY ゲームのルール

2 PLAY ゲームは対戦型のブロディアです。
相手より先にステージクリアすることが目的です。
先にステージを3つクリアした方が勝ちの3番勝負です。
対戦型のために次の様なルールが追加されています。

①ボールが落ちたら...

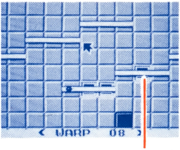
途中でボールが落ちたプレイヤーは、そのステージを最初からやり直します。どちらかがステージクリアするまでは、何回でもやり直しできます。

②ハンディキャップ

相手とのテクニックの差を縮めるためにハンディキャップを1P、2Pそれぞれに設定できます。ハンディキャップの数字が大きいほどアイテムの種類が多くなります。

- ◉ 0 :アイテムなし
- ◉ 1 :アイテム×1コ　MOVE
- ◉ 2 :アイテム×2コ　MOVE,SPEED
- ◉ 3 :アイテム×4コ　MOVE,SPEED,SLOW,STOP

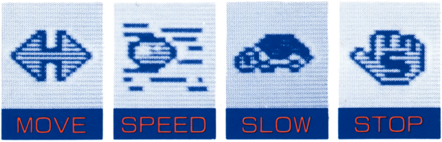
③アイテム



アイテムピース

ハンディキャップを１以上に設定すると、パズル面上にアイテムピースが配置されます。その上をボールが通過すると画面右下にアイテムマーク表示され、効果が現われます。

◉アイテムマーク



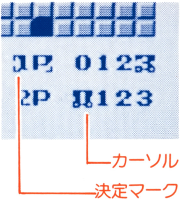
◉ MOVE　：自分のピースの移動が相手にも影響する。
◉ SPEED：相手のボールが速くなる。
◉ SLOW　：相手のターボが効かなくなる。
◉ STOP　：相手のボールが停止する。

・白地のマーク：自分が相手にかけたときに表示
・黒地のマーク：相手が自分にかけたときに表示
　　　　　　　アイテムの効果がある間点滅

どのアイテムも、一定時間後には効果が切れます。

ゲームの設定

①ステージの選択



✚キーの上下で、ステージを選びます。2 PLAY のステージは全部で40あります。

②ハンディキャップの設定

まず、1Pのハンディキャップを設定します。

✚キーの左右で、カーソルが 0～3 の数字の上を移動します。Ⓐボタンをおすと決定し、1Pの所に決定マークが出ます。次に、同じように2Pのハンディキャップを設定します。取消はⒷボタンです。

1P、2P両方の決定マークが出たら、Ⓐボタンをおしてゲーム開始です!!

プレイ中の各操作

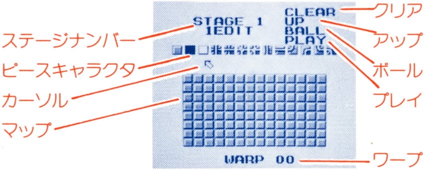
プレイ中の操作は、基本的に1 PLAY ゲームの場合と同じです。

ただし、ポーズの操作はできません。ボールの進行を止めて考えたい時などはマップ画面に切り換えてください。

EDIT モードの使いかた

オリジナルのパズル面を5種類作ることができます。

画面の見かた



操作のしかた

(1)ピースの配置

①✚ーで、配置したいピースキャラクタ上にカーソルを移動し、Ⓐボタンをおして、ピースを選択。

②カーソルをマップ上の望みの位置に移動し、Ⓐボタンをおして、選択したピースをマップ上に配置。

③続けて同じ種類のピースを配置したい場合は②の操作を繰り返す。

※マップ上の同じ位置にピースを配置すると、ピースは後から配置したものが有効となります。

(2)ブラックピース

(1)と同じ要領でブラックピースを1ヵ所だけ配置。

⑶ボールの配置

①「ボール」にカーソルを移動しⒶボタンをおす。

②スタート地点にカーソルを移動しⒶボタンをおす。

③✚キーの上下左右でスタートの方向を設定。

⑷ワープの設定

①「ワープ」にカーソルをあわせる。

②Ⓐボタンでワープ値が１増加、Ⓑボタンで１減少。

⑸プレイ

「プレイ」にカーソルを移動しⒶボタンをおす。

⑹クリア

ピースの配置を最初からやり直したい場合は「クリア」にカーソルを移動しⒶボタンをおす。

⑺アップ

①「アップ」にカーソルをあわせ、Ⓐボタンをおすと、ピースの配置をプレイ画面の大きさで確認できる。

②Ⓑボタンをおすとエディット画面に戻る。

⑻ステージの選択

SELECT ボタンをおすとステージが順送りされる。

「2 EDIT」モードには、「2 PLAY」と同様の準備が必要です。（→ p.10）

使用上の注意

1)長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
2)精密機械ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解したりしないでください。
3)電源スイッチをむやみにON・OFFしないでください。
また電源スイッチをONにした状態で、外部電源端子からDCプラグを抜き差ししないでください。
4)電源スイッチをONにした状態で、乾電池が無くなるまで放置しないでください。
5)端子部に触れたり、水にぬらさないようにしてください。故障の原因となります。
6)シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油でふかないでください。

tonkin house

トンキンハウス

TOKYO SHOSEKI CO., LTD.
東京都文京区本駒込6-14-9 〒113